

Отдел образования Администрации муниципального района Мелеузовский район
Республики Башкортостан
Муниципальное общеобразовательное бюджетное Учреждение Лицей №6

Рассмотрено
на экспертном совете МУ ИУМЦ
Протокол № _____
от «24» августа 2009 года



Утверждаю
Директор МОБУ Лицей №6
А.А. Колпаков,
«24» августа 2009 год
ПРИК#3 N 194

Дополнительная образовательная программа
по информатике и ИКТ
«Обработка изображения средствами CorelDRAW и Adobe Photoshop »
для обучающихся 10 классов

Составила:
Г.З. Шагалева, учитель первой категории

Рассмотрено на заседании
методического совета
МОБУ Лицей №6
муниципального района
Мелеузовский район РБ
протокол №1 от «24» августа 2009.

Мелеуз, 2009

000010

Рецензия на программу

дополнительных образовательных услуг по информатике «Обработка изображения средствами CorelDRAW и Adobe Photoshop»

Представленная программа, составлена учителем информатики МОБУ Лицей № 6 Шагалеевой Г.З., предназначена для организации элективного курса в 10-м классе.

Главными целями и задачами реализации программы является расширение изучения методов кодирования, создания, редактирования, хранения изображений в памяти компьютера; овладение новыми программами для работы с графикой.

Данная программа будет полезна и интересна большинству обучающихся, так как в курсе информатики эти программы и работа в них не изучается, а здесь могли бы развить свои творческие способности многие из ребят. Кроме того, приобретенные знания и навыки могут стать хорошим фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в области компьютерной графики.

С помощью данной программы слушатели изучают две популярные программы работы с графикой, одна из которых является довольно таки мощной программой растровой графики, а вторая- мощнейшей программой векторной графики.

Оценивая работу в целом можно сделать вывод, что данная программа очень интересна в смысле авторского подхода и будет полезна для слушателей в случае её успешной реализации.

Эта программа заслуживает положительной оценки и может быть рекомендована в качестве дополнительной образовательной услуги в общеобразовательных учреждениях.

Рецензент : к.п.н., ст. преподаватель кафедры ТиЕНД филиала МГУТУ в г.Мелеузе

Е.В. Одиноква



Подпись *Одиноквой Е. В.*

Звонят

Нагайкин



Иванов С. И.

000011

РЕСПУБЛИКА БАШКОРТОСТАН
МУНИЦИПАЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ИНФОРМАЦИОННЫЙ
УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
МЕЛЕУЗОВСКИЙ РАЙОН
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
0263006595 / ОГРН 1020201847984

№ _____
" _____ 200__ г.
Муниципального района Мелеузовский район Республики Башкортостан
ул. Шлыкова, д. 33

Выписка из заключения

экспертного совета МУ ИУМЦ

Муниципального района Мелеузовский район Республики Башкортостан

Протокол № 4 от «26» августа 2009г.

Экспертным советом в составе:

Гришаева Т.А. – председатель экспертного совета,

Кристапчук О.А. – секретарь экспертного совета,

Батов А.С. – член экспертного совета, ведущий инспектор отдела образования,

Татаренко Т.А. – член экспертного совета, ведущий инспектор отдела образования,

Ибатуллина Л.З. - член экспертного совета, методист МУ ИУМЦ,

Хамитова Г.Б. - член экспертного совета, методист МУ ИУМЦ.

Рассмотрена программа дополнительного образования «Обработка изображения средствами CorelDRAW и Adobe Photoshop» для обучающихся 10 классов.

Автор: Шагалеева Гульнур Зинуровна, учитель информатики первой категории МОБУ Лицей №6 муниципального района Мелеузовский район Республики Башкортостан.

Рецензент: Одиноква Елена Владимировна, к.п.н., старший преподаватель кафедры ТиЕНД филиала МГУТУ в г. Мелеузе

Решение: рекомендовать использование программы «Обработка изображения средствами CorelDRAW и Adobe Photoshop» для обучающихся 10 классов в МОБУ Лицей №6 муниципального района Мелеузовский район Республики Башкортостан в качестве программы дополнительного образования.

Председатель экспертного совета

Т.А. Гришаева

Секретарь экспертного совета

О.А. Кристапчук

000012

Дополнительная образовательная программа по информатике и ИКТ «Обработка изображения средствами CorelDRAW и Adobe Photoshop» для обучающихся 10 классов

Пояснительная записка

Область информатики, занимающаяся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера, называют компьютерной графикой. Изображения на экране компьютера создаются с помощью графических программ. Существуют две наиболее распространенные категории графических редакторов.

CorelDRAW является одним из наиболее популярных редакторов векторной графики. Свою популярность программа приобрела благодаря тому, что позволяет создавать иллюстрации различной сложности широкому кругу пользователей: от начинающих иллюстраторов до профессиональных художников. На персональных компьютерах IBM PC CorelDRAW является «королем» программ рисования.

Adobe Photoshop — одна из самых популярных в мире программ редактирования растровых изображений. Она используется для ретуширования, тоновой и цветовой коррекции, а также построения коллажей, в которых фрагменты различных изображений сливаются вместе для создания интересных и необычных эффектов.

Люди самых разных профессий применяют компьютерную графику в своей работе. Среди них:

- ✦ исследователи в различных научных и прикладных областях;
- ✦ художники;
- ✦ конструкторы;
- ✦ специалисты по компьютерной верстке;
- ✦ дизайнеры;
- ✦ разработчики рекламной продукции;
- ✦ создатели Web-страниц;
- ✦ авторы мультимедиа презентаций;
- ✦ медики;
- ✦ модельеры тканей и одежды;
- ✦ фотографы;
- ✦ специалисты в области теле- и видеомонтажа и др.

Знания, полученные при изучении этого курса, учащиеся могут использовать для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях знаний: физике, химии, биологии и др. Созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа презентации, размещено на Web-странице или импортировано в документ издательской системы.

Основное внимание в данном курсе уделяется созданию иллюстраций и редактированию изображений, т. е. редакторам векторной и растровой графики.

Цель курса — расширить знания обучающихся о возможностях графических редакторов в практической деятельности.

Задачами курса являются:

- формирование понимания принципов построения и хранения изображений;
- формирование представления о многообразии программных средств компьютерной графики
- развитие творческих способностей учащихся
- развитие практических навыков

Объем программы до 68 часов.

Литература: 1. Компьютерная графика, С.Г.Милеченко
2. Л.А.Залогова, Компьютерная графика. Практикум
3. Основы Photoshop CS3, Тимофеев С.М.

000013

8. Оформление текста.3ч

Виды текста: простой и фигурный текст. Фигурный текст. Создание, редактирование, форматирование, предназначение. Размещение текста вдоль кривой. Редактирование геометрической формы текста. Простой текст. Создание, редактирование, форматирование, предназначение. Навыки работы с текстовыми блоками.

9. Планирование и создание макета.1

Настройка документа. Планирование макета. Создание макета.

10. Работа с растровыми изображениями.2

Импорт растровых изображений. Редактирование растровых изображений. Фигурная обрезка. Трассировка растровых изображений. Форматы векторных и растровых изображений.

11. Использование спецэффектов.4

Добавление перспективы. Создание тени. Применение огибающей. Деформация формы объекта. Применение объекта-линзы. Оконтуривание объектов. Эффект перетекания объектов. Придание объема объектам.

12. Печать документа. Итоговая работа.2

Планирование и создание макета с использованием всех элементов **CorelDraw**. Подготовка макета к печати. Настройка параметров печати. Режим цветоделения.

13. Проекты-8ч

1. Анализ ситуации и разработка стратегии. Выделение

2.4. Коррекция изображений. Кривые управления. Коррекция цвета. Монтаж. Фигурная

Часть 3. Векторная графика. 1. Основы работы с векторной графикой. Программа CorelDraw. Импорт растрового изображения. Графические примитивы.

2. Навыки работы с объектами. Управление масштабом объектов. Упорядочивание объектов. Логические операции.

3. Редактирование объектов. Типы объектов, графический журнал объекта с помощью инструмента.

4. Создание и редактирование объектов с помощью инструментов. Настройка объектов.

5. Работа с цветом. Цветовые модели. Цветовые профили.

6. Средства построения объектов. Линейка. Сетка. Группировка объектов.

7. Разработка с помощью инструментов. Создание логотипа.

Программа

Часть 1. Растровая графика-30ч

1. Основы растровой графики-1ч

Особенности и свойства растровой графики. Цветовые модели. Форматы графических файлов.

2. Adobe Photoshop

2.1. Пользовательский интерфейс программы и работа с документами. 1ч

Пользовательский интерфейс. Манипулирование документами.

2.2. Основы работы с изображениями.-8ч

Инструменты. Кисти: градиент и заливка, клонирование, ластик. Выделение. Техника уточнения контура выделения. Кадрирование. Маски. Каналы.

Панели. Навигатор, цвет, история.

2.3. Многослойные изображения.8ч

Создание слоя. Принцип действия слоев- Параметры слоев Последовательность слоев
Блокировка отдельных элементов слоя. Операции со слоями. Операции с фоном.

2.4. Использование стилей эффектов-4ч

Тени. Отблески. Рельефы. Наложения. Штрихование.

2.5. Работа с текстом.-4ч

Общие положения и разновидности текста. Текстовый слой. Искажение текста. Растеризация и сглаживание. Выделения по контуру символов.

2.6. Коррекция изображений и использование фильтров.-6ч

Общие принципы коррекции. Подчистка изображения. Коррекция резкости изображения. Цвет и тон. Монтаж. Фильтры эффектов.

Часть 2. Векторная графика-30ч

1. Основы работы с программой. 1ч

Программа **CorelDraw**: состав, особенности, использование в полиграфии и Internet.. Настройка программного интерфейса. Способы создания графического изображения в **CorelDraw** .
Графические примитивы. Выделение и преобразование объектов.

2. Навыки работы с объектами.-4ч

Управление масштабом просмотра объектов. Режимы просмотра документа. . Копирование объектов. Упорядочение размещения объектов. Группировка объектов. Соединение объектов. Логические операции.

3. Редактирование геометрической формы объектов.3ч

Типы объектов: графические примитивы и свободно редактируемые объекты. Изменение геометрии объекта с помощью инструмента редактирования формы. Разделение объектов с помощью инструмента-ножа. Удаление части объекта с помощью инструмента-ластика.

4. Создание и редактирование контуров.3ч

Создание объектов произвольной формы. Свободное рисование и кривые Безье.. Навыки работы с контурами. Настройка контура. Создание и редактирование художественного контура.

5. Работа с цветом.-3ч

Простые и составные цвета. Способы окрашивания объектов. Прозрачность объекта. Цветоделение.

6. Средства повышенной точности.3ч

Линейки. Сетки. Направляющие. Точные преобразования объектов. Выравнивание и распределение объектов.

7. Разработка фирменного стиля.2ч

Создание логотипов. Разработка фирменных бланков. Правила оформления визиток. Работа с текстом.

000014